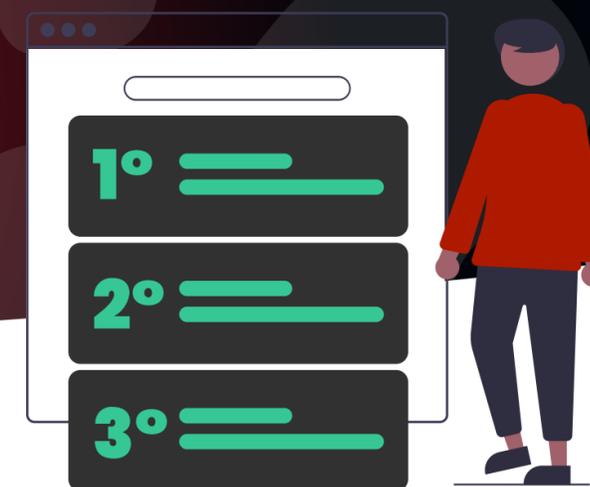


# CASINO



## INTERVISTA A ZDENEK LLOSA

**Q1**

**Ciao, potresti presentare te ed il tuo ruolo in Endorphina ai nostri lettori?**

Prima di tutto, ringrazio Casino2K per avermi dato la possibilità di presentarmi. Il mio nome è Zdenek Llosa, e sono entrato a far parte di Endorphina nel 2018 dove ricopro attualmente il ruolo di Senior Sales Manager. Sono molto grato dell'opportunità di far parte di una delle aziende con la più rapida crescita dell'industria.



**Q2**

**Da quando sei entrato a far parte di questa azienda, come è cambiata Endorphina?**

Dal mio punto di vista, sono testimone di una crescita strepitosa, non per il numero di giochi, ma anche per la nostra tecnologia e le caratteristiche dei nostri giochi. Endorphina è ora disponibile in più di mille casino in tutto il mondo ed è anche entrata in mercati regolamentari come Croazia, Romania, Bielorussia ed altri. Siamo molto eccitati per il futuro ed i nuovi mercati in cui abbiamo in programma di entrare.



**Q3**

**Tu ti occupi del mercato Italiano, Spagnolo e LatAm. In che modo questi mercati differiscono l'uno dall'altro?**

Ogni mercato è diverso ed apporta il suo proprio sviluppo includendo diverse regolamentazioni e requisiti tecnici. Conosciamo bene le opportunità che ognuno di questi mercati comporta. Ogni giocatore è a sè e si appassiona a giochi diversi. Endorphina capisce che non possiamo avvicinarci a mercati diversi con lo stesso tipo di giochi, ma è importante trovare un collegamento con i giocatori e capire cosa li attragga. È per questo che implementiamo un'ampia varietà di giochi all'interno della nostra offerta.

**Q4**

**Parliamo di mercati regolamentati, come l'Italia in cui opera Casino2K. Quali sono le sfide e gli aspetti positivi portati dalla regolamentazione?**

L'Italia è uno dei mercati più forti e più difficili del mondo. Segue regolamentazioni specifiche e requisiti tecnici disegnati per operatori e fornitori. Abbiamo fatto progressi positivi al fine di essere pronti per questo tipo di mercato, ma quest'anno ci sono stati un paio di cambiamenti nella regolamentazione. Il nostro Team Tecnico ha capito immediatamente cosa va cambiato al fine di soddisfare tutti i requisiti previsti.

**Q5**

**La Pandemia è stata una sfida per molti settori. Diresti che questo è vero anche per il settore del Gioco Online? Come l'ha gestita Endorphina?**

Endorphina è un'azienda digitale, la transizione nel lavorare da casa è stata semplice e ben riuscita. Mantenere il momentum che avevamo prima della Pandemia non è stato difficile. In questo periodo, abbiamo intrapreso nuove iniziative per mantenere il ritmo delle nostre operazioni mantenendo l'innovazione prevista per il 2021.



**Q6****Parliamo del futuro: quali sono i piani di Endorphina per il 2022?**

Endorphina guarda costantemente e con attenzione al futuro in termini di che tipo di giochi dovremo sviluppare. Il 2022 non sarà da meno e siamo molto emozionati per i giochi previsti per l'anno nuovo.

Dopo essere entrati nei mercati regolamentati con successo nel 2021, siamo sicuri che ancora più giocatori potranno divertirsi con i nostri giochi dato che ci stiamo espandendo verso nuove giurisdizioni e mercati regolamentati. Al contempo, prevediamo di rafforzare le nostre posizioni nel mondo.

**Q7****Considerando l'alto numero di giochi prodotti da Endorphina, qual è il tuo preferito e perché?**

Onestamente è abbastanza difficile definire un "gioco preferito" dato l'alto numero di giochi che produciamo ogni mese. Ogni gioco offre meccaniche e temi specifici per il mercato per cui lo stiamo producendo. Ad ogni modo, sono soddisfatto della serie "Chance Machine" per via dell'attenzione ai dettagli sia dei nostri sviluppatori che del team di designer. È impressionante e rende difficile prediligere un solo gioco.

**Q7****Stiamo arrivando alla fine della nostra intervista, c'è qualcosa che vorresti aggiungere?**

Endorphina è sempre felice di avere l'opportunità condividere le sue novità ed i suoi progressi in ogni mercato. Per me è stato un piacere far parte di quest'intervista e continueremo ad impegnarci al fine di produrre i migliori giochi che possiamo creare. Continuate a seguirci per scoprire cos'abbiamo preparato per il 2022!

Grazie per aver letto tutta l'intervista. Seguite Endorphina anche sui social media o contattateci per qualunque tipo di informazione!

[Scopri Endorphina](#)[Vai al sito ufficiale](#)